



# Filmoteka Szkolna

## Jak przygotować punkty?

Poniżej przedstawiamy propozycje kilku punktów, które w łatwy sposób można przygotować na spotkaniu z młodzieżą. Wybierz 4 spośród przedstawionych punktów (zwróć uwagę, by typy zadań nie powtarzały się, żeby każdy punkt reprezentował jeden typ zadania). Przygotuj je w różnych miejscach sali, w której odbywać się będzie spotkanie. Do każdego punktu dołącz wydrukowaną instrukcję - co uczniowie mają na nim zrobić. Pozwól uczniom swobodnie krążyć po punktach i rozwiązywać zadania.

### **Punkt 1 – zadanie sprawnościowe (w którym gracze mają wykazać się konkretną umiejętnością).**

Film, który jest inspiracją: Człowiek z Marmuru

Co będzie potrzebne: ławka/stolik, talia kart do gry, wydrukowana instrukcja dla młodzieży

Instrukcja dla młodzieży: Zmierzcie się z przodownikiem pracy, zbudujcie jak najwyższy domek z kart;

### **Punkt 2- zadanie artystyczne (zadanie, w którym uczestnicy używają swoich zdolności artystycznych od śpiewania do rysowania).**

Film, który jest inspiracją: Blaszyński Bębenek

Co będzie potrzebne: bębenek lub pudełko plastikowe i blaszane (kilka przedmiotów, na których można wybijać rytm)

Instrukcja dla młodzieży: Wcielcie się w bohatera Blaszanego bębenka i spróbujcie na przygotowanych przedmiotach odegrać niczym na bębnie różne emocje (radość, smutek, złość).

### **Punkt 3 – zadanie intelektualne (gracze wykazują się inteligencją. Rozwiązują zagadkę lub rebus do wykonują matematyczne obliczenia itp.).**

Film, który jest inspiracją: Kiler

Co będzie potrzebne: Karta z wydrukowanymi kursami różnych walut (ale, bez bezpośredniego przelicznika z \$ na zł, tak by uczniowie przeliczenia musieli dokonać przez szereg innych, bardzo egzotycznych walut), kalkulatory

Instrukcja dla uczniów: Musicie rozliczyć się z zabójcami Siary, przeliczcie kwotę 100 000\$ dolarów na polskie zł.



# Filmoteka Szkolna

**Punkt 4- zadanie wiedzy (zadanie, które sprawdza lub utrwała wiedzę z wybranej dziedziny).**

Film, który jest inspiracją: Urząd

Co będzie potrzebne: Pocięty i rozsypany quiz dotyczący filmów z Filmoteki Szkolnej

Instrukcja dla uczniów: Musicie załatwić sprawę w urzędzie, niestety macie bałagan w papierach i bezduszna urzędniczka nie chce przyjąć waszego podania. Uporządkujcie papiery dopasowując tytuł filmu do odpowiadającego mu gatunku lub rodzaju filmowego.

Przykład quizu:

Gatunki i rodzaje filmowe: **Film dokumentalny, animacja, średni metraż, komedia, film fabularny, parabola, film eksperymentalny, groteska**

**Tytuły:**

Zezowate szczęście to .....	Arka to .....
Dokąd to .....	Iluminacja to .....
Ostry film zaangażowany to .....	Exit to .....
Rejs to .....	Oczy uroczne to .....

**Punkt 5- zadanie sprawnościowe (w którym gracze mają wykazać się konkretną umiejętnością).**

Film, który jest inspiracją: Jasminum

Co będzie potrzebne: 2, 3 chustki do zawiązania oczu, nieprzezroczyste pojemniczki z różnymi przyprawami, słóiczki są ponumerowane.

Instrukcja dla młodzieży: Znajdujecie się w słynnym klasztorze w Jaśminowie. Zawiążcie sobie oczy i spróbujcie odgadnąć jakie zapachy kryją się w przygotowanych pojemnikach.

**Punkt 6 - zadanie śmieszne (zadanie, w którym chodzi przede wszystkim o dobrą zabawę).**

Film, który jest inspiracją: Dziewczyny do wzięcia

Co będzie potrzebne: dyktafon

Instrukcja dla młodzieży: Nie łatwo jest „zawrzeć znajomość”, a tym bardziej „na ulicy”. Wymyślcie krótki dialog jaki mogłaby przeprowadzić dziewczyna starająca się „poderwać” kogoś z przypadkowych przechodniów. Dialog nagrajcie na dyktafon odgrywając zaplanowane role.

